



Licence Sciences du Numérique

DIPLÔME NATIONAL EN CONVENTION AVEC L'UNIVERSITÉ DE VALENCIENNES



Plus d'infos

50 ÉTUDIANTS PAR PROMO

60% DE RÉUSSITE EN L1 (23-24)

96% DE RÉUSSITE EN L3 (23-24)

LES ATOUTS +



2 stages ou CDD de 4 à 6 semaines minimum en L1/L2



Alternance possible en L3



Mobilité possible à l'internationale en L3



2 certifications TOEIC (anglais) en L3
Projet Voltaire (français) en L2



CONTACT

Lucien MOUSIN
Responsable pédagogique
lucien.mousin@univ-catholille.fr

Une licence pour faire les bons choix en accord avec ses envies et ses ambitions, mais aussi pour bien se préparer à une poursuite d'études en master ou en école d'ingénieurs, en cohérence avec son projet professionnel.



PROFILS DES CANDIDATS

LICENCE 1

- Lycéens préparant un Bac général avec spécialités ou options recommandées :



Informatique NSI*



Mathématiques



Mathématiques complémentaires

**non obligatoire : le programme intègre des rappels et du soutien en programmation si nécessaire.*

LICENCE 2

- Étudiants titulaires d'une L1 informatique ou BTS SIO.

LICENCE 3

- Étudiants titulaires d'une L2 ou BUT informatique.

POURSUITE D'ÉTUDES

Un master en informatique à l'EDN :

- Master Cyber
- Master Data & IA
- Master Management & Transformation numérique
- Master UX & Marketing Digital
- Master Data Management in Biosciences
- Master Jumeaux Numériques & Technologies de Métavers

Un master à Piktura :

- Master Réalisateur Numérique (Jeux Vidéos)

Possibilité de poursuite d'études également dans une école d'ingénieurs.



DÉBOUCHÉS MÉTIERS SI POURSUITE MASTER :

Architecte logiciel, Data Scientist, Consultant cybersécurité, Ingénieur applicatifs, UX Designer, Business Analyst.

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

	LICENCE 1 	LICENCE 2 	LICENCE 3 
BCC 1 : Appréhender les fondamentaux de l'informatique	<ul style="list-style-type: none"> Remise à niveau en prog. 0 Fondamentaux de la prog. 5 Renforcement en prog. 0 Bases de données 1 (Knowledge) 2 Analyse de base 5 Renforcement en mathématiques 0 Représentation de l'information 3 Structures de données linéaires 5 Algèbre Matricielle 3 Outils d'analyse 3 	<ul style="list-style-type: none"> Programmation Objet 1 5 Structures de données avancées 5 Cryptologies 2 Algorithmes avancés 5 Théorie des langages 3 Réseaux 2 3 	<ul style="list-style-type: none"> Programmation Fonctionnelle 4 Recherche Opérationnelle 3 Probabilité - Statistique 3 Fondamentaux de la cybersécurité ● 2 Sciences des données ■ 2 Recherche appliquée et Innovation 2 Méthodes numériques et simulation 2 Box certificative finale 1
BCC 2 : Adapter une posture professionnelle pour la gestion de projet	<ul style="list-style-type: none"> Connaissance de l'entreprise 2 Formation Humaine 2 Anglais S1 2 Projet Gaming S1 2 Bases de données 1 (Maker) 2 Projet Gaming S2 2 Anglais S2 2 Formation Humaine 2 Stage en entreprise L1 0 	<ul style="list-style-type: none"> Anglais S3 2 Professionalisation + Rapport de stage L1 3 Techno Web Back-end (Maker) 3 Maker - Impression 3D ♥ 2 Gestion de projet Agile 2 Techniques de communication 1 Anglais S4 2 Stage en entreprise L2 0 	<ul style="list-style-type: none"> Anglais S5 2 Stage (Rapport + Soutenance) 3 Données - Modélisation (UML) 3 DataViz ■ 2 Gaming S5 ★ 4 UI/UX Design 4 Cloud Computing 2 Fondamentaux de la gestion de projet 2 Anglais S6 2 Alternance ou PPP 4 Box certificative finale 1
BCC 3 : Développer une solution informatique	<ul style="list-style-type: none"> Techno Web Front 2 Système d'exploitation 3 Techno Web Dynamic Font 4 Réseaux 1 4 	<ul style="list-style-type: none"> Projet Gaming S3 ★ 2 Techno Web Back-end (Knowledge) 2 Bases de données 2 2 Architecture Système 3 IoT - Internet des Objets ♥ 2 Projet Gaming S4 ★ 2 Programmation Objet 2 4 Framework Web 1 3 	<ul style="list-style-type: none"> Conception de logiciels 2 Gaming S6 ★ 4 Sécurité ● 2 Framework Web 2 2 Design Pattern 2 Bases de données 3 2 Projet IA ■ 4 Projet Cyber ● 3 Box certificative finale 1
BCC 4 : Agir en éthique et responsable	<ul style="list-style-type: none"> Philosophie de la technique 1 MOOC Oddyssée 2 MOOC Oddyssée 2 	<ul style="list-style-type: none"> Éthique et numérique 1 Option au choix - S1 2 Projet d'initiative 3 Option au choix - S2 2 	<ul style="list-style-type: none"> Approche philosophique de l'IA 1 Box certificative finale 1

★ Parcours Gaming

♥ Parcours Maker

■ Parcours Data

● Parcours Cyber

MODALITÉS DE SÉLECTION

- L1 : Parcoursup.fr
- L2 / L3 : Dossier de candidature + Entretien de 30 minutes basé sur la motivation de l'étudiant.

RYTHME D'ALTERNANCE L3



- Lundi, mardi en cours et mercredi, jeudi, vendredi en entreprise.



- En entreprise de juin à août.