



# Licence Sciences du Numérique

DIPLÔME NATIONAL EN CONVENTION AVEC L'UNIVERSITÉ DE VALENCIENNES



Plus d'infos

**50** ÉTUDIANTS PAR PROMO

**60%** DE RÉUSSITE EN L1 (23-24)

**96%** DE RÉUSSITE EN L3 (23-24)

## LES ATOUTS



2 stages ou CDD de 4 à 6 semaines minimum en L1/L2



Alternance possible en L3



Mobilité possible à l'internationale en L3



2 certifications TOEIC (anglais) en L3  
Projet Voltaire (français) en L2



### CONTACT

Lucien MOUSIN  
Responsable pédagogique  
[lucien.mousin@univ-catholille.fr](mailto:lucien.mousin@univ-catholille.fr)

Une licence pour faire les bons choix en accord avec ses envies et ses ambitions, mais aussi pour bien se préparer à une poursuite d'études en master ou en école d'ingénieurs, en cohérence avec son projet professionnel.



## PROFILS DES CANDIDATS

### LICENCE 1

- Lycéens préparant un Bac général avec spécialités ou options recommandées :



Informatique NSI\*



Mathématiques



Mathématiques complémentaires

*\*non obligatoire : le programme intègre des rappels et du soutien en programmation si nécessaire.*

### LICENCE 2

- Étudiants titulaires d'une L1 informatique ou BTS SIO.

### LICENCE 3

- Étudiants titulaires d'une L2 ou BUT informatique.

## POURSUITE D'ÉTUDES

Un master en informatique à l'EDN :

- Master Cyber
- Master Data & IA
- Master Management & Transformation numérique
- Master UX & Marketing Digital
- Master Data Management in Biosciences
- Master Jumeaux Numériques & Technologies de Métavers

Un master à Piktura :

- Master Réalisateur Numérique (Jeux Vidéos)



Possibilité de poursuite d'études également dans une école d'ingénieurs.



### DÉBOUCHÉS MÉTIERS SI POURSUITE MASTER :

Architecte logiciel, Data Scientist, Consultant cybersécurité, Ingénieur applicatifs, UX Designer, Business Analyst.

## PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

|                                                                                 | LICENCE 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | LICENCE 2                                                                                                                                                                                                                                    | LICENCE 3                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BCC 1 :</b><br>Appréhender les fondamentaux de l'informatique                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Remise à niveau en prog. 0</li> <li>Fondamentaux de la prog. 5</li> <li>Renforcement en prog. 0</li> <li>Bases de données 1 (Knowledge) 2</li> <li>Analyse de base 5</li> <li>Renforcement en mathématiques 0</li> <li>Représentation de l'information 3</li> <li>Structures de données linéaires 5</li> <li>Algèbre Matricielle 3</li> <li>Outils d'analyse 3</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Programmation Objet 1 5</li> <li>Structures de données avancées 5</li> <li>Cryptologies 2</li> <li>Algorithmes avancés 5</li> <li>Théorie des langages 3</li> <li>Réseaux 2 3</li> </ul>                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Programmation Fonctionnelle 4</li> <li>Recherche Opérationnelle 3</li> <li>Probabilité - Statistique 3</li> <li>Fondamentaux de la cybersécurité ● 2</li> <li>Sciences des données ■ 2</li> <li>Recherche appliquée et Innovation 2</li> <li>Méthodes numériques et simulation 2</li> <li>Box certificative finale 1</li> </ul>               |
| <b>BCC 2 :</b><br>Adapter une posture professionnelle pour la gestion de projet | <ul style="list-style-type: none"> <li>Connaissance de l'entreprise 2</li> <li>Formation Humaine 2</li> <li>Anglais S1 2</li> <li>Projet Gaming S1 2</li> <li>Bases de données 1 (Maker) 2</li> <li>Projet Gaming S2 2</li> <li>Anglais S2 2</li> <li>Formation Humaine 2</li> <li>Stage en entreprise L1 0</li> </ul>                                                                                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>Anglais S3 2</li> <li>Professionalisation + Rapport de stage L1 3</li> <li>Techno Web Back-end (Maker) 3</li> <li>Maker - Impression 3D ♥ 2</li> <li>Gestion de projet Agile 2</li> <li>Techniques de communication 1</li> <li>Anglais S4 2</li> <li>Stage en entreprise L2 0</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Anglais S5 2</li> <li>Stage (Rapport + Soutenance) 3</li> <li>Données - Modélisation (UML) 3</li> <li>DataViz ■ 2</li> <li>Gaming S5 ★ 4</li> <li>UI/UX Design 4</li> <li>Cloud Computing 2</li> <li>Fondamentaux de la gestion de projet 2</li> <li>Anglais S6 2</li> <li>Alternance ou PPP 4</li> <li>Box certificative finale 1</li> </ul> |
| <b>BCC 3 :</b><br>Développer une solution informatique                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Techno Web Front 2</li> <li>Système d'exploitation 3</li> <li>Techno Web Dynamic Font 4</li> <li>Réseaux 1 4</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Projet Gaming S3 ★ 2</li> <li>Techno Web Back-end (Knowledge) 2</li> <li>Bases de données 2 2</li> <li>Architecture Système 3</li> <li>IoT - Internet des Objets ♥ 2</li> <li>Projet Gaming S4 ★ 2</li> <li>Programmation Objet 2 4</li> <li>Framework Web 1 3</li> </ul>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Conception de logiciels 2</li> <li>Gaming S6 ★ 4</li> <li>Sécurité ● 2</li> <li>Framework Web 2 2</li> <li>Design Pattern 2</li> <li>Bases de données 3 2</li> <li>Projet IA ■ 4</li> <li>Projet Cyber ● 3</li> <li>Box certificative finale 1</li> </ul>                                                                                     |
| <b>BCC 4 :</b><br>Agir en éthique et responsable                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Philosophie de la technique 1</li> <li>MOOC Oddyssée 2</li> <li>MOOC Oddyssée 2</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Éthique et numérique 1</li> <li>Option au choix - S1 2</li> <li>Projet d'initiative 3</li> <li>Option au choix - S2 2</li> </ul>                                                                                                                                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Approche philosophique de l'IA 1</li> <li>Box certificative finale 1</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                               |

★ Parcours Gaming

♥ Parcours Maker

■ Parcours Data

● Parcours Cyber

### MODALITÉS DE SÉLECTION

- L1 : Parcoursup.fr
- L2 / L3 : Dossier de candidature + Entretien de 30 minutes basé sur la motivation de l'étudiant.

### RYTHME D'ALTERNANCE L3



- Lundi, mardi en cours et mercredi, jeudi, vendredi en entreprise.



- En entreprise de juin à août.